**Holly Dickson**

資深動畫設計工具

**摘要**

經驗豐富、富有創意且注重細節的動畫設計師。精通 2D 和 3D 動畫軟體，包括 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D。熱衷於創作吸引並迷住觀眾的視覺震撼動畫。尋求高級動畫設計師職位，利用我的技能和經驗來製作高品質的動畫。

**工作經歷**

**初級動畫設計師**

**平面設計學院**（明尼蘇達州明尼阿波利斯）*2022 年 6 月 - 至今*

* 與資深設計師合作為各種客戶建立 2D 和 3D 動畫。
* 協助分鏡腳本和動畫的開發。
* 使用 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D 建立和編輯動畫。
* 對新的動畫技術和軟體進行研究，以提高動畫品質。

**動畫實習生**

**平面設計學院** （明尼蘇達州明尼阿波利斯市） *2021 年 5 月 - 2022 年 5 月*

* 協助為各種專案建立 2D 和 3D 動畫。
* 對新的動畫技術和軟體進行了研究。
* 協助分鏡腳本和動畫的開發。
* 使用 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D 編輯動畫。

**教育程度**

**動畫藝術學士學位**

**明尼蘇達大學** （明尼蘇達州明尼阿波利斯市） *2017 年 8 月 - 2021 年 5 月*

* 課程包括 2D 和 3D 動畫、字元設計和分鏡腳本。
* 參與過多個動畫專案，包括短片、動畫廣告等。

**技能**

* 精通 Adobe After Effects、Autodesk Maya 和 Cinema 4D。
* 對動畫原理和技術有深入的理解。
* 能夠與其他設計師和客戶合作。
* 出色的溝通和時間管理技能。